

类别	内容
关键词	物联型 子画面窗口
摘要	子画面窗口可用于切换当前页面上某个区域的画面，画面不变的地方保持不变，只切换某个区域的画面



修订历史

版本	日期	原因	编制	审查
V1.0	2018/06/15	创建文档	谢岗成	

销售与服务

广州大彩光电科技有限公司

电 话：020-82186683

传 真：020-82187676

Email: hmi@gz-dc.com（公共服务）

网 站：www.gz-dc.com

地 址：广州高新技术产业开发区玉树工业园富康西街8号C栋303房

官网零售淘宝店：<https://gz-dc.taobao.com>

目 录

1. 适用范围.....	1
2. 开发环境.....	2
2.1 ViaualTFT 软件版本：V3.0.0.850 及以上；.....	2
2.2 串口屏硬件版本：3.0.149.XXX 及以上。.....	2
3. 子画面窗口功能.....	3
4. 技术实现.....	4
4.1 属性窗口.....	4
4.1.1 基本.....	4
4.1.2 位置.....	4
4.2 子画面窗口.....	4
4.3 例程操作.....	5

1. 适用范围

文档适合新物联型串口屏产品。

2. 开发环境

2.1 VisualTFT 软件版本：V3.0.0.850 及以上；

版本查看：

- (1) 打开软件,右下角显示的软件版本号。
 - (2) 打开 VisualTFT，点击帮助->关于 VisualTFT 可以查看当前软件版本号。
- 最新版本可登陆 www.gz-dc.com 进行下载



2.2 串口屏硬件版本：3.0.149.XXX 及以上。

版本查看：

- (1) 查看屏幕背面版本号贴纸。
- (2) VisualTFT 与屏幕联机成功后，右下角显示的版本号。

3. 子画面窗口功能

子画面窗口可以实现用户在切换画面的时候，不变的位置可以继续保持，只需要改变需要切换画面的区域（子画面窗口可以定义位置及大小）。比如：手机界面中，状态栏和下面联系人图标是保持不变的，用户在进行切换界面只是切换主界面中间的区域。

4. 技术实现

4.1 属性窗口

4.1.1 基本

基本属性是指控件的名称以及编号的设置，如图 4-1 所示。

基本	
名称	ScreenContainer1
编号	1

图 4-1 基本属性

1. 名称：子画面窗口的名称，默认是 ScreenContainer1。
2. 编号：子画面窗口的控件 ID。

4.1.2 位置

位置属性是指控件的坐标属性以及显示的大小，如图 4-2 所示。

位置	
x坐标	0
y坐标	65
宽度	800
高度	353

图 4-2 位置属性

- 1.x 坐标：控件左上方的 x 坐标。
- 2.y 坐标：控件左上方的 y 坐标。
- 3.宽度：控件在界面显示的宽度。
- 4.高度：控件在界面显示的高度。

4.2 子画面窗口

子画面窗口是指配置手势识别、切换效果、开始画面、结束画面、滑动背景等属性配置，如图 4-3 所示。

子画面窗口	
手势识别	启用
切换效果	左右滑动
开始画面	界面一
结束画面	界面三
滑动背景	是

图 4-3 子画面窗口

1. 手势识别：选择“启用”、“禁用”；
 - A) 启用：指支持用户滑动切换画面；
 - B) 禁用：指禁止用户滑动切换画面；
2. 切换效果：两个画面相互切换时的效果；选择“直接滑动”、“左右滑动”、“上下滑动”。
 - A) 直接滑动：可以左右滑动，但是滑动切换没有动画效果；

- B) 左右滑动：可以左右滑动，切换的时候有动画效果；
- C) 上下滑动：可以上下滑动，切换的时候有动画效果；
- 3.开始画面：子画面切换的开始画面，从开始界面到结束界面的切换。
- 4.结束画面：子画面切换的结束画面，从开始界面到结束界面的切换。
- 5.滑动背景：选择“是”、“否”；
 - A) 是：允许画面切换带背景；
 - B) 否：禁止画面切换带背景；

4.3 例程操作

1.新建一个界面，在界面中插入子画面窗口，如图 4-4 所示。



图 4-4 插入子画面窗口

2.对子画面窗口进行属性设置，手势识别→启用，切换效果→左右滑动，开始画面→界面一，结束画面→界面三，如图 4-5 所示。

子画面窗口	
手势识别	启用
切换效果	左右滑动
开始画面	界面一
结束画面	界面三
滑动背景	是

图 4-5 设置属性窗口

3.编译无误后，运行虚拟屏测试效果。可以用滑动切换子画面，如**错误！未找到引用源。**所示。





图 4-6 虚拟屏操作